OBSERVACIONES DE LA PRACTICA

Estudiante 1 Cod XXXX

Martín Santiago Galván Castro 201911013

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Máquina 1 | Máquina 2 |
| Procesadores |  | AMD Ryzen 3 3200G with Radeon Vega Graphics 3.60 GHz |
| Memoria RAM (GB) |  | 16.0 GB |
| Sistema Operativo |  | Windows 10 Pro |

Tabla 1. Especificaciones de las máquinas para ejecutar las pruebas de rendimiento.

# **Maquina 1**

## **Resultados**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tamaño de la muestra (ARRAYLIST)** | **Insertion Sort [ms]** | **Selection Sort [ms]** | **Shell Sort [ms]** | **Quick Sort [ms]** | **Merge Sort [ms]** |
| 1000 |  |  |  |  |  |
| 2000 |  |  |  |  |  |
| 4000 |  |  |  |  |  |
| 8000 |  |  |  |  |  |
| 16000 |  |  |  |  |  |
| 32000 |  |  |  |  |  |
| 64000 |  |  |  |  |  |
| 128000 |  |  |  |  |  |
| 256000 |  |  |  |  |  |
| 512000 |  |  |  |  |  |

Tabla 2. Comparación de tiempos de ejecución para los ordenamientos iterativos en la representación arreglo.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tamaño de la muestra (LINKED\_LIST)** | **Insertion Sort [ms]** | **Selection Sort [ms]** | **Shell Sort [ms]** | **Quick Sort [ms]** | **Merge Sort [ms]** |
| 1000 |  |  |  |  |  |
| 2000 |  |  |  |  |  |
| 4000 |  |  |  |  |  |
| 8000 |  |  |  |  |  |
| 16000 |  |  |  |  |  |
| 32000 |  |  |  |  |  |
| 64000 |  |  |  |  |  |
| 128000 |  |  |  |  |  |
| 256000 |  |  |  |  |  |
| 512000 |  |  |  |  |  |

Tabla 3. Comparación de tiempos de ejecución para los ordenamientos iterativos en la representación lista enlazada.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Algoritmo | Arreglo (ARRAYLIST) | Lista enlazada (LINKED\_LIST) |
| Merge sort |  |  |
| Quick sort |  |  |

Tabla 4. Comparación de eficiencia de acuerdo con los algoritmos de ordenamientos y estructuras de datos utilizadas.

## **Graficas**

* Cinco gráficas generadas por los resultados de las pruebas de rendimiento en la **Maquina 1.**
  + Comparación de rendimiento ARRAYLIST.
  + Comparación de rendimiento LINKED\_LIST.
  + Comparación de rendimiento para Insertion Sort.
  + Comparación de rendimiento para Selection Sort.
  + Comparación de rendimiento para Shell Sort.
  + Comparación de rendimiento para MergeSort.
  + Comparación de rendimiento para QuickSort.

# **Maquina 2**

## **Resultados**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tamaño de la muestra (ARRAYLIST)** | **Insertion Sort [ms]** | **Selection Sort [ms]** | **Shell Sort [ms]** | **Quick Sort [ms]** | **Merge Sort [ms]** |
| 1000 | 645.83 | 609.38 | 31.25 | 26.04 | 31.25 |
| 2000 | 2567.71 | 2375 | 78.12 | 52.087 | 57.29 |
| 4000 | 10427.08 | 9562.5 | 171.88 | 119.793 | 114.59 |
| 8000 | 42666.67 | 40890.62 | 406.25 | 223.960 | 255.21 |
| 16000 | 184203.12 | 159109.38 | 968.75 | 531.250 | 531.25 |
| 32000 | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | 2156.25 | 1135.417 | 1119.79 |
| 64000 | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | 5031.25 | 2677.080 | 2442.71 |
| 128000 | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | 12171.88 | 7437.500 | 5078.13 |
| 256000 | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | 28687.5 | Error | 11020.83 |
| 512000 | - | - | - | - | - |

Tabla 2. Comparación de tiempos de ejecución para los ordenamientos iterativos en la representación arreglo.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tamaño de la muestra (LINKED\_LIST)** | **Insertion Sort [ms]** | **Selection Sort [ms]** | **Shell Sort [ms]** | **Quick Sort [ms]** | **Merge Sort [ms]** |
| 1000 | 30046.88 | 43984.38 | 1734.38 | 1546.87 | 192.71 |
| 2000 | 241250 | 344046.88 | 7406.25 | 7156.25 | 729.16 |
| 4000 | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | 36218.75 | 35000.00 | 2994.79 |
| 8000 | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | 165984.38 | 137130.21 | 12182.29 |
| 16000 | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | 635937.50 | 49880.21 |
| 32000 | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | 206947.92 |
| 64000 | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) |
| 128000 | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) |
| 256000 | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) | Exceso de tiempo (> 10 min) |
| 512000 | - | - | - | - | - |

Tabla 3. Comparación de tiempos de ejecución para los ordenamientos iterativos en la representación lista enlazada.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Algoritmo | Arreglo (ARRAYLIST) | Lista enlazada (LINKED\_LIST) |
| Merge sort | Mas eficiente |  |
| Quick sort | Mas eficiente |  |

Tabla 4. Comparación de eficiencia de acuerdo con los algoritmos de ordenamientos y estructuras de datos utilizadas.

## **Graficas**

* Cinco gráficas generadas por los resultados de las pruebas de rendimiento en la **Maquina 2.**
  + Comparación de rendimiento ARRAYLIST.
  + Comparación de rendimiento LINKED\_LIST.
  + Comparación de rendimiento para Insertion Sort.
  + Comparación de rendimiento para Selection Sort.
  + Comparación de rendimiento para Shell Sort.
  + Comparación de rendimiento para MergeSort.
  + Comparación de rendimiento para QuickSort.

# **Preguntas de análisis**

1. ¿El comportamiento de los algoritmos es acorde a lo enunciado teóricamente?

Analizando los resultados de la maquina dos, el analisis se ve limitado por la indisponibilidad de datos. Estre problema se acentua para el analizis de resultados al usar la estructura de datos de lista encadenada. Adicionalmente, para el analisis de quicksort, no se obtuvo resultado de prueba de rendimiento para el tamaño de la lista de 256000 por un error no previsto al realizar las pruebas. Al eligir dicha opcion para una estructura de datos de Array list, el programa deja de ejecutarse. Se intento arreglar el problema aumentando el limite de recursión, pero siguio sucediendo lo mismo.

Analizando los datos disponibles, se puede determinar que los algoritmos de organizamiento de Selection e Insertion, se obseva que sus crecimientos temporales se ven limitados por funciones cuadraticas. Dado a esto, se determina que para este laboratorio, se comportan de acuerdo a sus peores casos, delimitadas por la notacion big O O(n^2). Por el lado del algoritmo shell sort, se evidencia que es el mejor algoritmos dentro de los algoritmos iterativos, y que este se comporta de acuerdo o similar a una función linearitmica, delimitada por O(nlog(n)) o similar a O(n^1.5). Esto se asume cierto, pues al compararla a la linea de tendencia lineal, se puede ver que la linea de los datos tiende a superar la de tendencia en cierto punto, similar a la relación entre la lineal y la linearitmica.

Por parte de los algoritmos de organizamiento recursivos, se ve que estas tienen un rendimiento considerablemente mejor a que los iterativos. Referente a como estas se comportan acorde a lo enunciado teoreticamente, se puede determinar que si, puesto a que ambas tienden a tener formas de la función linearitmica. La justificación de lo anterior es la misma que para el algoritmo shell sort.

1. ¿Existe alguna diferencia entre los resultados obtenidos al ejecutar las pruebas en diferentes máquinas?

Si. Se puede estimar que la maquina uno fue capaz de organizar los datos en más o menos la mitad o en tiempos menores a comparación de la máquina 2. Adicionalmente, para el caso de array\_list. La maquina 1 fue capaz de procesar más datos que la máquina 2. En todo lo demás, no se encuentran diferencias significativas en el rendimiento de las dos máquinas

1. De existir diferencias, ¿A qué creen ustedes que se deben dichas diferencias?

Las diferencias entre los rendimientos de las máquinas se pueden deber a varios factores. Por un lado, se observa que entre las dos máquinas de cómputo, difiere el procesador de las máquinas. Una posible razón puede ser la diferencia de procesadores. Otra posible fuente de diferencia se puede deber a programas o servicios que corran en el fondo que no se hayan cerrado o tenido en cuenta. Por último, otra posible fuente de diferencia se puede deber a suspender el pc antes de las pruebas de cómputo. Si se pone en modo de suspensión durante mucho tiempo, la memoria podría no restablecerse correctamente. Como resultado, esto puede afectar el rendimiento del código.

1. ¿Cuál Estructura de Datos es mejor utilizar si solo se tiene en cuenta los tiempos de ejecución de los algoritmos?
2. Para el caso analizado de ordenamiento de los videos, teniendo en cuenta los resultados de tiempo reportados por todos los algoritmos de ordenamiento estudiados (iterativos y recursivos), proponga un ranking de los algoritmos de ordenamiento (de mayor eficiencia a menor eficiencia en tiempo) para ordenar la mayor cantidad de videos.